

News & Information

ソニー教育財団 高校生エンジニア体験 参加校募集(オンライン開催) ソニーの社員が講師となり 高校生4名1チームで

「エンタテインメントロボット"aibo"」の動きを作るアプリケーションを開発

ソニー教育財団 (会長:盛田昌夫) は、高校・高専を対象に実施する第5回「エンジニア体験プログラム」の参加校を募集します (2018年より実施)。本プロジェクトでは4名で1つのチームを作り、自律型エンタテインメントロボット "aibo" (アイボ)のオリジナルの動きを実現するアプリケーションの企画・開発の一連の流れを体験します。指導・助言はソニーグループ株式会社(以下、ソニー)の aibo 開発チームが直接行い、全イベントはオンラインで実施されます。



約2か月間の開発期間中、aibo とアプリケーション開発に必要な環境が無償で提供されます。開発した作品の中で、aibo が私たちの生活に喜びや感動を与えるようなアプリケーションは、ソニーの承認のもと、一般の aibo オーナー様にもご提供します。

プログラミング・アプリケーション開発や商品企画に興味や関心を持ち、仲間とともに最後までやり遂げる強い気持ちを持つ高校生と、その思いに寄り添い、支えてくださる学校からのご応募をお待ちしています。

募集期間: 2022年5月12日(木)~6月20日(月)18時受付まで

募集校数: 日本国内の高校・高専より6校

※応募校多数の場合は選考となります。

対象者: 1 校あたり1チーム4名と代表の先生1名(生徒参加者総数24名)※事前課題あり

21年度一般公開を行った3校







詳しい開催内容、参加条件および応募フォームはこちらをご覧ください。

https://www.sony-ef.or.jp/monodukuri/highschool.html